

Sudetendeutsche Hütte



Ein lohnender Aufstieg mit fantastischen Ausblicken

Kondition :	★★★★☆	Gehzeit:	5,5h
Trittsicherheit:	★★★★☆	Distanz:	16 km
Orientierung:	★★★★☆	Höhenunterschied:	↗ 700m↘
Kinder:	Bei alpiner Erfahrung & entspr. Kondition	Empfohlene Wanderkarte:	1:50.000 NPHT
Einkehrmöglichkeiten:	Äußere Steineralm , Sudetendeutsche Hütte	Ausrüstung:	festes Schuhwerk

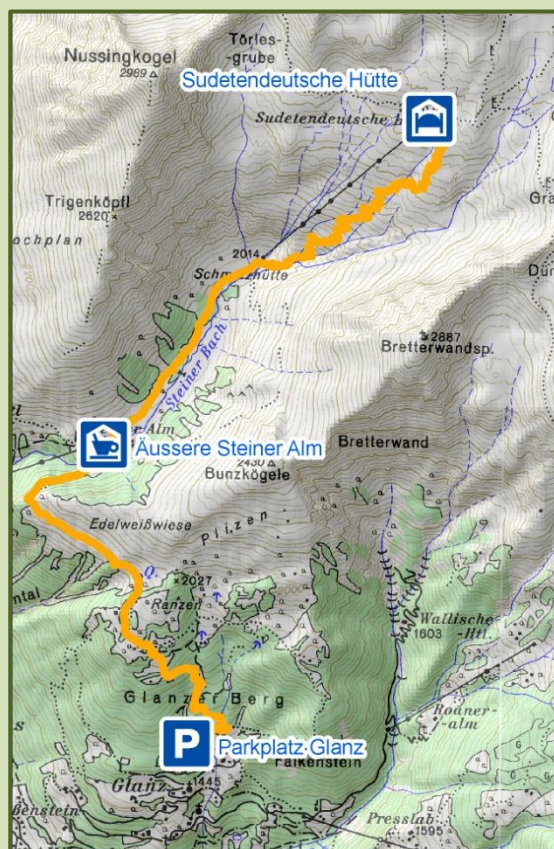


Ausgangspunkt: Parkplatz Glanz (1447m); Wegnummer 514, beschildert.

Ziel: Sudetendeutsche Hütte (1945m)

Vom Parkplatz Glanz führt der Weg anfangs steil durch den Wald, später eben über die Edelweißwiese. Es handelt sich hierbei um einen sehr schönen Weg mit traumhaftem Blick auf Matri. Der Weg von der äußeren Steineralm zur Sudetendeutschen Hütte beginnt sehr flach. Anfangs folgt man dem Steinerbach und hat fast keine Höhenmeter zu überwinden. Hier sieht man vorwiegend Lärchen und Zwergwacholder in einer von Felsblöcken durchsetzten Landschaft. Das leise dahinplätschern des Baches und einige schattige Plätzchen unter den Lärchen laden zum Verweilen ein, bevor man zur Sudetendeutschen

Hütte aufsteigt. Ab der Schmelzhütte wird der Weg jedoch steiler und die Steigung bleibt bis zu Sudetendeutschen Hütte annähernd gleich. Der Weg ist für ungeübte Wanderer anstrengend, die Route befindet sich jedoch in einem tadellosen Zustand und einige Wasserfälle und die tolle Aussicht lassen die Anstrengung nahezu vergessen. Hält man stets die Augen offen, kann man hier und dort einige botanische Besonderheiten wie Edelweiß und echte Edelrauten erblicken. Hat man den Anstieg bewältigt, wird man mit einem sehr schönen Ausblick und überaus freundlichen Hüttenwirten belohnt. Von der Sudetendeutschen Hütte lassen sich viele weitere Touren planen. Drei Dreitausender befinden sich in unmittelbarer Nähe. Der kleine und der große Muntanitz sind nach ca. zwei Stunden zu erreichen und der Gradötzspitz nach einer knappen Stunde. Den Abstieg bringt man mit etwas Trittsicherheit deutlich schneller hinter sich als den Aufstieg.



Höhenprofil

